Глава 12  
  
: Общая черта — свободное мышление вне рамок (это эвфемизм)\*\*  
  
Короче, всухую я не слил, но два раунда проебал.  
Блядь, не ожидал, что он будет стакать баги друг на друга.  
  
«Бля, заебись подрались. А то я заебался тренировать приёмы на НПС,» — сказал Катсу, явно довольный.  
  
«Я, блядь, не думал, что у разлетевшихся кусков твоего кулака будет своя хитбокс-зона.»  
  
«Эта хуйня — обоюдоострый меч. Если проебаться, то осколки с хитбоксами разлетятся по всей арене… и тогда достаточно будет просто станцевать чечётку на этих осколках, чтобы меня убить.»  
  
«Пиздец, ржу.»  
  
Кто бы мог подумать, что «Дробовик-Кулак» реально раздробит кулак на осколки? Я думал, он максимум раздвоится.  
По местной странной традиции, зрители начали присылать нам скриншоты только что прошедшего боя. Мы с Катсу лениво их просматривали и болтали.  
  
«Но какого хуя ты вернулся, Санраку? Не турнир же. Зашёл время убить до следующего игрошлака?»  
  
«Да не… Я тут недавно РуШа начал…»  
  
«Серьёзно? Ха.»  
  
Ладно, я ему прощу, но вообще-то ржать над человеком с таким лицом, будто он увидел, как жареная индейка начала молить о пощаде, — это, блядь, невежливо. Он хоть понимает?  
  
«Не, ну серьёзно, Санраку, ты же сам говорил что-то вроде: „Скорее игры без багов — это и есть говноигры?“. Охуенно умная (крутая) мысль была, кстати. Какого хуя ты тогда полез в РуШа, полную противоположность Зла (Игрошлака)?»  
  
«Да я как-то выгорел, пока Фейри-шваль пиздил… Решил попробовать что-нибудь, что нравится нормальным людям.»  
  
«Завтра, глядишь, и „Запор“ топ-игрой объявят.»  
  
Типа, если я играю не в говноигру, это невероятнее, чем дождь из копий?  
Катсу, конечно, не такой всеядный говноед, как я, но большинство игрошлаков он прошёл. Сейчас он смотрел на меня так, будто увидел инопланетянина с ручным цутиноко. Но похуй, не обращать же внимания на каждую мелочь. Продолжаю.  
  
«И вот, прикинь, она реально неплохо сделана. Я там, конечно, расслабился, но без всяких багов и говно-элементов словил неожиданную атаку и чуть не сдох.»  
  
«А-а, понятно. То есть, ты решил в „Запоре“, этом царстве неожиданных атак и нестандартных решений, вернуть себе былую хватку.»  
  
«Именно так.»  
  
Вряд ли в РуШа случится что-то более непредсказуемое, чем в этой игре, где враги одновременно телепортируются и используют технику теневого клонирования.  
Я довольно долго проходил Фейриксос, так что поднаторел в няньканьи с тупым ИИ, но из-за этого немного затупилась реакция на внезапные атаки. Вот и решил её восстановить.  
  
«Ну кто, блядь, ожидает, что змея будет стрелять говном?»  
  
«По-моему, вполне подходящая атака для любителя игрошлака.»  
  
«Ха-ха, остроумно, мудила.»  
  
«Но РуШа, говоришь… Может, мне тоже попробовать? А то друзьям эту игру (Запор) не посоветуешь, и поговорить не о чем.»  
  
Ну да, рекламировать игру, где можно превратиться в мутанта с изменённым телом, — так себе идея.  
В худшем случае набегут всякие моралофаги с криками: «Игры, искажающие тело даже виртуально, вредны для здоровья-психики-бла-бла-бла». Так что пусть «Запор» остаётся нишевым говном. Тем более, игроки, которые тут сидят, именно за этим сюда и приходят.  
  
Потом я ещё пару раз подрался с Катсу и другими игроками, а затем логаутнулся из этого инфернального ада под названием «Запор», чтобы пожрать.  
  
\* \* \*  
  
Пополнив запасы воды и еды, я переместился из говноигры в топ-игру.  
Очнувшись в гостинице Секандила в облике извращенца с птичьей башкой, я, Санраку, проверил, что штраф за смерть снят, и задумался, что делать дальше.  
  
«Наверное, надо купить какую-нибудь броню…»  
  
До меня наконец дошло, что бегать голым — это хуёвая идея.  
Мне повезло, что атака ядовитым говном Ненасытной Змеи не наносила урона при попадании. Если бы наносила, я бы сдох, не добежав до города.  
Моя защита не то что бумажная, её вообще нет. Надо надеть хоть что-то, пусть даже стартовый шмот.  
И самое главное — нужны хилки. Я слишком расслабился.  
  
«Карту бы ещё… и инвентарь разобрать надо.»  
  
Дел дохуя. Хорошо, что это игра, тут это в кайф. Как-то я слышал, как один игрок-офисный-планктон жаловался, что только в играх ему нравится, когда много дел. И он был прав, сука.  
Будь это домашние дела или учёба, я бы вздохнул и отложил на завтра.  
  
«Ладно, пора выдвигаться.»  
  
\*Примечание автора-геймера: Герой и Катсу — друзья по говноиграм, которые общаются по почте и в реале, хотя никогда не виделись. В отличие от героя, который жрёт любое говно, Катсу предпочитает «говноигры с запредельной сложностью» и иногда просит героя посоветовать ему что-нибудь новенькое.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*